

Nombre: Aros Musicales Tipología: Sensorial	
Objetivo: Mejora de la respuesta motriz ante un estímulo sensorial	Edad: + 6
Material: Aros y reproductor música.	Organización de los participantes: En círculo alrededor de los aros.
Intensidad: Media	Espacio: Pista deportiva o sala grande.
Desarrollo+ reglas: <p>El juego consistirá en colocar aros formando un círculo en la sala, 1 aro menos del número de participantes que vayan a realizar el juego.</p> <p>Cuando los participantes estén colocados alrededor les daremos la consigna de que mientras suena la música ellos deben de girar alrededor de los aros todos en el mismo sentido hasta el momento que la música se detenga. En ese momento deberán introducirse en un aro, y tendrán que andar rápidos porque no hay aros para todos.</p> <p>Cada vez que la música se detiene hay un participante que se queda sin aro y por lo tanto eliminado, y en ese momento deberemos de reducir otra vez el número de aros para que no tengan todos.</p>	
Variantes: <p>Aprovechamos cuando uno de los niños invite a otro a entrar a su aro para decir que esta regla es válida: si compartimos aro, ningún amigo se queda fuera.</p> <p>Por lo que reduciremos los aros hasta que ya no entren todos en ellos.</p>	Descripción gráfica: 
Observaciones personales: Juego muy sencillo de preparar y a la vez divertido, lo único preparar una actividad o variante para los niños que quedan eliminados que no dejen de seguir jugando.	

