

Nombre: Mímica	
Tipología: Desinhibición	
Objetivo: Ayudar a que los alumnos se suelten y se puedan desinhibir.	Edad: Mayores de 8 años.
Material: Ninguno	Organización de los participantes: Dividir la clase en dos grupos.
Intensidad: Baja	Espacio: Sala pequeña
Desarrollo + reglas: Un alumno tendrá que, mediante únicamente gestos, hacer que el resto de sus compañeros adivinen el personaje o película al que se refiere. El compañero que adivine pasará a hacer la mímica, realizando así esta dinámica de juego.	
Variantes: - Se puede limitar el tiempo de mímica en 2 minutos o los que sea necesarios. -Misma dinámica pero también se pueden imitar sonidos, sin llegar a decir palabras.	Descripción gráfica: 
Observaciones personales: Importante llevar preparados varios personajes famosos, películas o series. Aunque también pueden decidir ellos a quien o que quieren imitar. Juego muy divertido en el que no hará prácticamente falta interrumpir en ningún momento ya que es bastante dinámico y sencillo de entender. Se le podrá dar pistas, de gestos a realizar, al alumno que no sepa de qué manera imitar la película o el personaje que le haya tocado.	